**UseCase beskrivelser:**

|  |  |
| --- | --- |
| **UC1 Registrere bruker** |  |
| Aktør | Hytteeier |
| Andre Aktører | System (Backend) |
| Forutsetninger | Potensiell hytteeier har tilgang til HytteApp via en nettleser eller mobilapp. |
| Hovedflyt | -hytteeier velger "Registrer ny bruker" fra startskjermen  -Brukeren fyller ut nødvendig registreringsinformasjon (navn, e-postadresse, passord, hytteadresse, etc.)  -Brukeren godtar vilkår for bruk og personvern  -Brukeren sender inn registreringsskjemaet.  - Systemet validerer informasjonen for duplikater og format.  - Systemet oppretter brukerkonto og sender en bekreftelses-e-post  -Brukeren bekrefter e-postadressen.  - Systemet bekrefter at kontoen er aktivert. |
| Alternativ Flyt | - Informasjon mangler eller er ugyldig:  -Systemet varsler brukeren og ber om korreksjon  -E-postadressen er allerede i bruk:  -Systemet informerer brukeren om duplikat og tilbyr passordgjenoppretting. |
| Resultat | Brukerkontoen er opprettet, verifisert og klar til bruk. |
| Spesielle krav | -E-postverifisering må fullføres innen 24 timer for å aktivere kontoen  -Passordet må oppfylle sikkerhetskrav (minimum lengde, bokstaver og tall). |
| Frekvens | Varierer basert på antall nye brukere som ønsker å benytte appen |